



小島秀夫

@Kojima_Hideo

...


残念ながら人は観た事もないものを理解出来ません。
だから新しい企画や斬新な仕様はまず他人には理解出来ません。最初のMG(隠れるゲーム性)もスナッチャー(アクションがあるADV)のボクタイ(太陽光を使うゲーム性)も含め、毎回、チーム員である身内との闘いなのです。

Traducir Tweet

1:36 a. m. · 11 oct. 2010 · Twitter for iPhone

176 Retweets

191 Me gusta

- 
- 
- 
- 

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

Condiciones de Servicio Política de Privacidad

Política de cookies Información de anuncios

Más opciones ... © 2020 Twitter, Inc.